



MENU

- [AEG](#)
- [Publicaciones](#)
- [Ayudas prácticas](#)
- [Ayudas para el médico residente](#)
- [Recursos para enfermería](#)
- [Congresos](#)
- [Becas](#)
- [Agenda](#)
- [Noticias](#)
- [MBE](#)
- [Webs de interés](#)
- [Atención al paciente](#)



NOTICIAS AEG

**Un sistema de realidad virtual permite distraer el miedo al dolor**

**JANO.es**  
30/08/2012

iversas investigaciones han demostrado que el miedo al dolor aumenta la sensibilidad al mismo.

Un sistema de realidad virtual llamado Isla Calma permite distraer el miedo al dolor en los pacientes que deben someterse a una intervención, como un tratamiento dental o una cirugía menor. Esta aplicación, desarrollada por la empresa española Nesplora, es fruto de diez años de investigaciones sobre la aplicación de la realidad virtual en el dolor. Consiste en un software que permite, a través de unas gafas en 3D, que el paciente se sumerja en un escenario relajante e interactúe con él.

Un estudio de la Universidad de Barcelona sobre el uso de realidad virtual en consulta publicado el pasado año en la revista *Studies in Health Technology and Informatics* revelaba que "la mayoría de los participantes que experimentaban distracción con realidad virtual interactiva reportaron menos intensidad del dolor".

El sistema tiene su principal aplicación en consultas dentales, para personas con aversión al dentista o que prefieren distraerse mientras se practica la intervención; en unidades de dolor y tratamientos crónicos; en intervenciones con anestesia parcial; en centros sanitarios que realizan procedimientos molestos o dolorosos, como las biopsias, las infusiones de medicamentos o las diálisis; así como en grupos de investigación en dolor, y en tratamientos de ansiedad y estrés.

Diversas investigaciones han demostrado que el miedo al dolor aumenta la sensibilidad al mismo. En el caso del dentista, un estudio publicado en *Community Dental and Oral Epidemiology* mostró recientemente que el miedo al dolor es una de las principales causas para sufrirlo durante la intervención. También se ha observado que esta fobia es el factor más influyente en la calidad de vida relacionada con la salud dental, según una investigación publicada en *BMC Oral Health*.

**Umbral del dolor**

Para Unai Díaz, psicólogo de Nesplora, que ha participado en el desarrollo de Isla Calma, "la percepción del dolor tiene un importante componente psicológico, en el que la atención juega un papel clave. Hemos comprobado que cuando la atención del paciente está concentrada en un entorno de realidad virtual, el umbral a partir del cual se siente el dolor se eleva". Los estudios en que se basa esta aplicación muestran que los pacientes tienen menos náuseas, presión arterial más baja y piden menos analgésicos tras el tratamiento

El programa dura unas tres horas, aunque puede interrumpirse o reanudarse en cualquier momento. El paciente sabe en **todo momento qué puede hacer, no necesita interactuar con el profesional, que puede realizar el procedimiento sin interferencias**. Las gafas permiten aislar a la persona por completo o dejarle ver lo que pasa a su alrededor mientras juega o se relaja en ese entorno. Hay ocho escenarios en los que se desarrolla la acción, desde un jardín japonés con un estanque de carpas hasta una colonia de tortugas marinas.

**Noticias relacionadas**

- [España es uno de los países de la UE con menos dolor crónico 29/08/2012](#)

**Webs relacionadas**

- [Nesplora](#)